



DUALES VERBUNDSTUDIUM – INFORMATIK (M|W|D)

FACHINFORMATIKER*IN (m|w|d) – ANWENDUNGSENTWICKLUNG | B. ENG./B. SC. INFORMATIK



DAS SOLLTEST DU MITBRINGEN:

- Eine Fachhochschul- oder Hochschulreife.
- Hervorragendes logisch-mathematisches Denken.
- Schnelle Auffassungsgabe, gute Kommunikationsfähigkeit und Teamfähigkeit.
- Interesse an der Arbeit mit technischen (End-)Geräten.
- Idealerweise erste Programmiererfahrungen.
- Spaß am Planen, Entwickeln und Verbessern.
- Zuverlässigkeit und Konzentrationsfähigkeit.



DIE FAKTEN ZUM DUALEN STUDIUM:

- **Dauer:** Ca. 4,5 Jahre.
- **Hochschule:**
Ostbayerische Technische Hochschule –
Standort: Amberg bzw. Regensburg | Hochschule Hof.



DIESE AUFGABEN WARTEN AUF DICH:

Du begeisterst dich für Softwareentwicklung und behältst auch im „Daten-Dschungel“ den Durchblick? Dann ist das duale Studium Informatik perfekt für ein IT-Talent wie dich. In unserem Geschäftsbereich Informatik+Systeme lernst du alles, was ein/e Anwendungsentwickler*in im beruflichen Alltag braucht.

- Bevor du in dein Informatik-Studium startest, durchläufst du eine 13-monatige Ausbildung zum/zur Fachinformatiker*in der Fachrichtung „Anwendungsentwicklung“. Hier lernst du in erster Linie die Programmiersprachen, wie C# oder C++.
- Nach der Ausbildung in den Hochsprachen unterstützt du die Entwicklung bzw. Verbesserung unserer Softwareprodukte und passt diese dem Kundenwunsch entsprechend an.
- Nach Überprüfung deiner Arbeitsergebnisse übernimmst du auch die Inbetriebnahme der Software beim Kunden und führst Schulungen durch. Du siehst, in unserer Software-Sparte wird es sicherlich nie langweilig.



Alle Infos zu F.EE und unsere Ausbildungsfilm findest du unter www.fee.de/ausbildung.

DUALES VERBUNDSTUDIUM INFORMATIK – BETRIEBLICHE PRAXISPHASEN



GRUNDLAGEN



TB3:

- Erlernen der Programmiersprache C++ im Visual Studio
- Dynamische Speicherverwaltung, Algorithmen und Datenstrukturen, Multithreading
- Datenbanken
- Oberflächenprogrammierung mit den MFC (Microsoft Foundation Classes)
- Grundlagen der Programmiersprache C# und Oberflächenprogrammierung mit Windows Forms und WPF (Windows Presentation Foundation)

TB26:

- .NET mit C#-Programmierung im Visual Studio
- Softwarearchitektur im industriellen Umfeld
- Grundlagen der Datenkommunikation, verteilte Systeme
- WPF- und WCF-Framework
- Datenbanken
- Grundlagen moderner Webentwicklung

Diese Grundlagen werden in allen folgenden Praxisphasen vertieft.



**PRAXIS-
BEZOGENE
AUSBILDUNG
IN ABSTIMMUNG
MIT DEN
LAUFENDEN
PROJEKTEN**

Bereich:
TB26 oder TB3
Softwareentwicklung



**PRAXIS-
BEZOGENE
AUSBILDUNG
IN ABSTIMMUNG
MIT DEN
LAUFENDEN
PROJEKTEN**

Bereich:
TB26 oder TB3
Softwareentwicklung



**GRUNDLAGEN DER
SPS-PROGRAM-
MIERUNG (Mechatr.)**

Bereich:
TB26 – Softwareentw.

oder

**PRAXISBEZOGENE
AUSBILDUNG (LAU-
FENDE PROJEKTE)**

Bereich:
TB3 – Softwareentw.

**01. SEPTEMBER 20xx bis 30. SEPTEMBER
des Folgejahres (13 Monate)**

**15. FEBRUAR bis
15. MÄRZ 20xx**

**01. bis 30.
AUGUST 20xx**

**01. bis 30.
SEPTEMBER 20xx**

**PHASE
1**

**PHASE
2**

**PHASE
3a**

**PHASE
3b**

DUALES VERBUNDSTUDIUM INFORMATIK – BETRIEBLICHE PRAXISPHASEN

